

Nota Informativa núm. 043/2015-16	Data: 02/09/2015
Tipus: Instruccions i Bases	
Delegació remitent: Festejos	
Assumpte: 6n MARATÓ FALLER DE DOMINÓ	

Amb la col·laboració de la Federació Valenciana de Dominó

Es convoca el 6n MARATÓ FALLER DE DOMINÓ,

La participació estarà subjecta a les següents:

BASES

Art. 1r.- En este 6n. maratón, podran participar totes les comissions de Falla constituïdes legalment i inscrites en el Cens de la Junta Central Fallera.

La inscripció es farà per mitjà d'escrit, que entregaran a la Delegació de Festejos de Junta Central Fallera, de dilluns a dijous, o per e-mail a festejos@fallas.com fins al **1 de Octubre de 2015**, data en què acabarà la inscripció.

Cada inscripció portarà el nom de UNA PARELLA PER FALLA, i podran participar tantes parelles com desitje cada Comissió. Per cada parella es farà un deposit de **20 Euros**, que es tornaran al acabar la maratón.

L'organització tècnica d'este maratón es farà a càrrec de la Junta Central Fallera.

Art. 2n.- El maratón es jugarà el dissabte 17 d'octubre a les 9,00 h. en el casal de la Falla Gayano Lluch-Dr. Marco Merenciano

Es jugarà amb les normes resumides a continuació, i editades per la Federació Valenciana de Dominó

NORMES GENERALS PER A LA DISPUTA DE PARTIDES

Segons la Normativa de la Federació Espanyola de Dominó (FED)

PRIMERA. - Les partides es disputaran a 300 o 350 punts segons es decidisca al principi del torneig. En cada mà s'anotaran els punts de totes les fitxes que resten per col·locar a favor de la parella que domine o guanye el tancament. En cas d'empat en un tancament no s'anoten els tants i es corre la mà.

SEGONA.- Reunits els jugadors que componen les dos parelles, acordaran qui anota els resultats i qui dels contraris efectua els recomptes. A continuació cada jugador triarà una fitxa, sent el de major puntuació el que triarà lloc i a més efectuarà l'eixida. A la seua dreta se situarà el jugador contrari que haja alçat la fitxa de menor puntuació.

TERCERA.- El jugador de l'esquerra del què inicia el joc (d'ara en avant "el mà") remourà les fitxes, i a continuació les tornarà a moure "el mà", qui serà l'últim a agafar les fitxes. El company del "mà" no alçarà les seues fitxes fins que estiga posada la fitxa que inicia la jugada que, si és un doble, el "mà" la posarà en sentit horitzontal i si fóra de dos valors en sentit vertical, posant el valor major cap al seu company. Sempre que es precise canviar la seua direcció, les fitxes se n'aniran col·locant en el sentit contrari de les agulles del rellotge (cap a la dreta).

QUARTA.- A l'alçar les fitxes, estes es deixaran en la mateixa posició i orde sense poder alterar-les pel jugador, qui a l'utilitzar-les les col·locarà sense titubejos, d'una manera ferma però suau, tenint present que si es toca una fitxa serà obligatori la seua col·locació, encara que no fóra la fitxa desitjada.

QUINTA.- Si davant d'un tancament un jugador desitja tancar, però per equivocació col·loca la fitxa en el costat contrari, el joc quedarà obert i en cap cas es podrà modificar la jugada, encara que anunciara verbalment que desitjava tancar. Al presentar-se jugada de tancament, el company de què analitza la jugada mantindrà una total immobilitat amb la mirada baixa, així mateix el jugador que estudia el tancament no deurà abans d'executar la jugada, mirar la cara del company.

SEXTA - Es consideren infraccions o vulneració de les normes:

- 1) Pensar, sense tindre més d'una fitxa que posar, sempre que esta tinga cabuda per un sol costat.
- 2) Quan per error es diu "pase" tenint fitxa o fitxes per jugar.
- 3) Titubejar fent acció de triar entre les fitxes encara sense tocar-les.
- 4) Efectuar l'eixida un jugador sense correspondre-li.
- 5) Qualsevol fitxa descoberta o caiguda, encara de forma involuntària, una vegada alçades les fitxes pels jugadors.
- 6) La realització de gestos, estridències, canvis de postura, colpejar la taula i manifestacions verbals. La partida ha de jugar-se de forma relaxada i només al final de la jugada es podran fer breus comentaris. No s'ha d'eleva el to de veu amb recriminacions. Es procurarà mantindre la mateixa postura durant el desenrotllament de la jugada.

SÈPTIMA.- Qualsevol vulneració o infracció haurà de reflectir-se en el full d'anotacions, tenint present en tots els casos, que només la parella contrària serà la que decidisca si es continua o anul·la la jugada. En este últim cas, si la infracció és comesa per algun component de la parella iniciadora del joc, correrà la mà. Cas que una mateixa parella incórrega en estes infraccions per més de dos vegades, es prendrà nota en l'Acta fent constar si es tracta de segona, tercera, quarta vegada, etc.

NOTA: *La tolerància ha de ser un element bàsic quan es disputen partides de dòmino amb gent no habituada a les normes de la FED i els jugadors experimentats han de facilitar la normalitat en les partides de joc.*

Art. 3r.- la Junta Central Fallera nomenarà els delegats necessaris per a cada partida, que tindran totes les competències i representació de l'organització.



JUNTA CENTRAL FALLERA SECRETARIA GENERAL

Art. 4t.- Si alguna comissió abandona la partida en la que està jugant, es considerarà com si no haguera iniciat el mateix marató.

Correspon al Comité de Competició, la imposició de la sanció corresponent si considera la retirada no justificada. Esta sanció podria portar inclús a la inhabilitació dels jugadors i de la comissió a participar en futurs maratós.

Així mateix la parella que no estiga en el moment d'inici del joc, quedarà automàticament desqualificada.

Art. 5t.- Les regles del joc d'esta marató són les que se adjunten a estes BASES, editades per la Delegació de Festejos de Junta Central Fallera.

Art. 6m.- Es considerarà FALTA GREU i per tant motiu de desqualificació, la no acceptació per part dels participants de les dites regles; com així mateix la participació de jugadors no inscrits prèviament.

Art. 7m.- El Comité de Competició, estarà format per tres persones de l'Àrea d'Organització Festiva de Junta Central Fallera i les seues decisions seran inapel·lables.

Art. 8u.- La inscripció d'este marató comporta l'acceptació i coneixement per part de les comissions i dels jugadors d'estes bases.

José Martínez Tormo
Secretari General

